

Présentation du dossier de la modification n° 3

Le présent dossier du projet de la modification n° 3 du Plan Local d'Urbanisme et de l'Habitat (PLU-H) de la Métropole de Lyon, comprend :

- à l'échelle de la Métropole de Lyon

- un rapport de présentation comprenant :

- . un exposé général des motifs des changements apportés au PLU-H, qui expose une synthèse des évolutions proposées sur l'ensemble des communes concernées du Grand Lyon,
- . un état des superficies des zones et des protections des espaces végétalisés (avant et après modification),
- . le recensement des terrains susceptibles d'accueillir des logements (art.R.302-1-13 du code de la construction et de l'habitat),
- . l'actualisation de l'évaluation environnementale,
- . des chiffres clés et indicateurs de l'habitat,

- pour le règlement, les éléments avant et après modification,

- le POA-H (programme d'orientations et d'actions de l'habitat) modifié.

- à l'échelle de chaque commune

- un exposé des motifs des changements apportés au PLU, qui recense tous les points de modification avec leurs objectifs en matière d'urbanisme et leurs conséquences sur les éléments du dossier,

- pour chaque point, les éléments du dossier de PLU-H avant et après modification.

Nota bene 1 : les numéros des points ne se suivent pas forcément et des numéros identiques peuvent se retrouver dans des communes différentes.

Nota bene 2 : les tableaux des superficies des zones et des protections des espaces végétalisés sont issus de calculs informatiques effectués à partir des bases de données géographiques.

Les calculs sont effectués à chaque procédure, y compris pour le PLU-H « avant modification », ce qui peut entraîner de très faibles différences d'arrondis.

Ceci peut parfois impliquer de très légères variations dans les superficies du PLU-H « avant modification » par rapport aux tableaux de surfaces parues dans le document de cette procédure, sans qu'il y ait eu, pour autant, de modifications de limites des zones ou des protections des espaces végétalisés.